

# ロバストメディア探索技術

## Robust Media Search Technology

### ノイズや変動に強い音や映像の探索技術

A Search Technology for Audio and Video Signals with Extreme Robustness

#### 探索のロバスト性を活かしたRMSの代表的な応用例

Applications of Robust Media Search Technology include copyright monitoring/enforcement services for UGC sites and "second-screen" services for smartphones and tablets

##### 応用例1: 著作権処理支援 ネット上の映像や音楽



著作権情報

##### 応用例2: 携帯・スマホでの 「セカンドスクリーン」

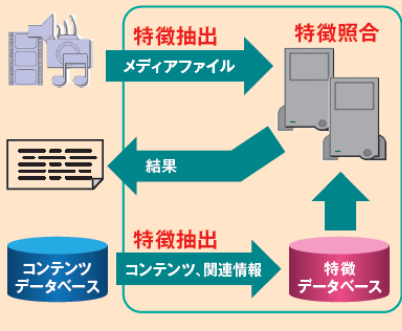
テレビの映像や音



番組に関連する情報の取得、  
視聴者間での情報共有の支援など

#### RMSプラットフォーム\*

メディアファイルやストリームを入力すると、データベースに登録された関連情報を瞬時に出力  
データベースへの登録も即時・瞬時に可能



\*RMS: Robust Media Search  
(ロバストメディア探索技術)

- メディアで情報検索—音や映像の断片を問合せとして大規模なデータベースを検索、コンテンツを瞬時に特定し、関連情報を引き出す技術
- 高い精度とロバスト性—音や映像の品質変化、圧縮、編集などへの耐性が極めて高く、高い精度で照合可能
- 広い応用範囲—動画投稿サイトなどネット上での著作権処理支援、テレビ視聴時にスマホ上に番組関連情報を実時間表示する「セカンドスクリーン」、放送やネット上コンテンツにおける映像・音楽・CMの視聴率調査、など様々な応用が可能

- RMS is a technology for searching large volumes of database with an audio and video query to identify the content and find associated information.
- RMS is extremely fast, robust and accurate even if the audio and video signals are compressed, edited, or distorted
- RMS enables a variety of applications, including multimedia copyright management for video sharing sites, "second screen" services for smartphone and tablet users, and detailed audience research for audio and video content on TVs and PCs.